1. Criar objeto Sprite “**zona-de-dialogos**” para ser o fundo do dialogo (um retangulo preto 720x136).



1. Criar Objeto texto "Dialogo"
2. Criar um objeto sprite "**Talk**" e coloca-lo em cima do objeto “Moeda”



1. Em eventos criar um grupo para os Dialogos, adicionar uma condição > Sprite > Colisão > Obj 1: **Nuty** > Obj 2: **Talk**
2. Adicionar uma ação: Camadas e Câmeras > Visibilidade de uma camada > escolher camada Dialogo
3. Adicionar outra ação: Objeto de Texto > Modifique o texto > Objeto: Dialogo > Sinal de Modificação: = > Texto: *O que quiser falar*

Link base: <https://www.youtube.com/watch?v=w6wvZMOny54>

<https://www.youtube.com/watch?v=t7pikXQdb-k>